

Beesmart

Ein flottes Suchspiel
von Hartwig Jakubik
für 2 bis 5 Spieler ab 5 Jahren

Summ, summ, summ, Bienchen summ herum! Willst du die meisten Honigtöpfchen haben, musst du einen guten Überblick bewahren. Denn nur dann schaffst du es, die meisten Blumen mit der gewürfelten Farbe zu finden und schnell den richtigen Platz für dein Bienchen auszuwählen.

Spielinhalt:

30 Blumenplättchen

30 Chips mit Honigtöpfchen:

je 10 mit einem, zwei
und drei Honigtöpfchen

5 Bienen mit Standfüßchen

1 Farbwürfel

1 Spielanleitung



Spielziel:

Ziel ist, als Erster 10 Honigtöpfchen zu sammeln, indem die eigene Biene rasch und clever auf das Blumenplättchen gesetzt wird, das die meisten Honigtöpfchen verspricht.

Spielvorbereitung:

- Drückt vor dem ersten Spiel vorsichtig die Teile aus den Stanztafeln heraus. Steckt die fünf Bienen in die Standfüßchen.
- Legt die Blumenplättchen in zufälliger Anordnung zu einem 6 x 5 Plättchen großen Spielfeld aus. Jeder von euch wählt eine Biene und nimmt sie zu sich. Legt den Farbwürfel und die Chips mit den Honigtöpfchen neben dem Spielfeld bereit.

Spielablauf:

Bestimmt einen Startspieler. Dieser nimmt den Farbwürfel und würfelt. Entsprechend der gewürfelten Farbe versucht ihr nun alle gleichzeitig, die eigene Biene auf das Blumenplättchen zu setzen, in dessen Reihen es waagrecht und senkrecht die meisten Übereinstimmungen mit der gewürfelten Farbe gibt. Dabei zählen alle Blumenplättchen, bei denen entweder die Blütenblätter oder der Blütenstempel – also die Blütenmitte - der gewürfelten Farbe entsprechen.

Aber aufgepasst: Ihr müsst schnell sein, denn auf jedem Blumenplättchen darf immer nur eine Biene abgestellt werden!

Beispiel:



Die orangefarbene Biene wird als erste auf ein Blumenplättchen gesetzt. Die gewürfelte Farbe GELB ist auf den senkrecht liegenden Blumenplättchen 3x zu finden und auf den waagrecht liegenden 2x (jedes Plättchen zählt nur ein Mal, selbst wenn es - so wie es hier der Fall ist - sowohl waagrecht als auch senkrecht vorkommt!). In Summe gibt es somit 5 Übereinstimmungen.

Hat jeder von euch seine Biene auf ein Blumenplättchen gesetzt, folgt die Auswertung. Zusammen kontrolliert ihr, wer wie viele richtige Übereinstimmungen gefunden hat.

Anschließend folgt die Verteilung der Chips mit den Honigtöpfchen. Diese hängt von der Anzahl der Spieler ab und sieht wie folgt aus:

	1. Platz	2. Platz	3. Platz
2 Spieler	2 Honigtöpfchen		
3 Spieler	2 Honigtöpfchen	1 Honigtöpfchen	
4 und 5 Spieler	3 Honigtöpfchen	2 Honigtöpfchen	1 Honigtöpfchen

Bei Gleichstand erhalten die betroffenen Spieler dieselbe Anzahl Honigtöpfchen.

Beispiel für ein Spiel mit 3 Spielern:



Alle Bienen wurden gesetzt. Die Auswertung ergibt eine Verteilung der Honigtöpfchen wie folgt:

orangefarbene Biene:

5 Übereinstimmungen



gelbe Biene: 4 Übereinstimmungen



grüne Biene: 3 Übereinstimmungen,
KEIN Honigtöpfchen

Nach der Verteilung der Honigtöpfchen nimmt jeder Spieler seine Biene wieder zu sich. Bevor die nächste Runde startet, darf jeder Spieler (beginnend mit dem Startspieler) die Plätze von 2 beliebigen Blumenplättchen miteinander tauschen.

Anschließend ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn mit dem Würfeln an der Reihe. Wieder setzt ihr alle gleichzeitig eure Biene auf ein Blumenplättchen usw.

Spielende:

Das Spiel endet, sobald einer von euch 10 Honigtöpfchen (oder mehr) gesammelt hat. Der Spieler mit den meisten Honigtöpfchen gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichten wir auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für beiderlei Geschlecht.

Wenn du zu „BeeSmart“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:

Piatnik,
Hütteldorfer Straße 229-231,
1140 Wien oder
info@piatnik.com

Du findest uns auf



facebook.com/PiatnikSpiele

TWIDDLE – let’s play! – So geht spielen heute:

Die Community-App für alle Spiele-Freunde:

- Spielegruppen in der Nähe finden
- Neue Mitspieler treffen
- Spiele-Events finden und posten
- Keine Spielveranstaltung mehr verpassen und vieles mehr!

Hol dir die kostenlose
Community-App

Twiddle – let’s play! –

zum gemeinsam Spaß haben!

Eine Initiative der Spieleverlage e.V.



TWIDDLE
– let’s play! –

Free Download!



**The Community-App
for Boardgamers.**

